**Sylvain Marsili**

**Rapport séance 25/02 :**

Affichage :

Durant cette séance j’ai de nouveau essayé de nouveaux codes afin d’afficher correctement les objets (juste un cylindre). J’ai pris on compte les projections avec cos() et sin(), afin d’avoir un résultat le plus précis possible. J’ai alors remarqué que le problème venait surement du fait qu’avec la fonction point() je dois mettre en paramètre les coordonnées x et y de l’écran. M.Masson m’a alors suggéré de voir d’abord le problème en 2dim avec la profondeur pour y et la largeur pour x. Pour prendre en compte une autre fois la hauteur. J’utilise alors l’angle i,cos(),sin() et laserfct() pour calculer la distance y et x. Mais après plusieurs essaies cela n’est toujours pas concluant. J’ai alors vérifié si le problème est due a laserfct() mais ce n’est pas le cas. J’ai alors décidé de prendre plus de point mais ça n’a rien fait. J’essaie différents encore différents codes.

Ci-dessus le code simple pour 2dim :